



**21º Congresso de Iniciação Científica**

**UMA REVISÃO SISTEMÁTICA DE EXPERIMENTOS QUE UTILIZAM O JOGO DILEMA DO PRISIONEIRO PAUTADO NA ANÁLISE EXPERIMENTAL DO COMPORTAMENTO**

**Autor(es)**

---

DAFNE PAVANELLI FIDELIS

**Orientador(es)**

---

PEDRO BORDINI FALEIROS

**Apoio Financeiro**

---

FAPIC/UNIMEP

**Resumo Simplificado**

---

O jogo Dilema do Prisioneiro (Prisoner's Dilemma Game) estabelece um conflito entre os "interesses" individuais e coletivos. Uma revisão de literatura de pesquisas experimentais que utilizam o Jogo do Dilema do Prisioneiro com base nos princípios da análise do comportamento pode identificar quais são as variáveis que têm sido investigadas, os avanços, as contribuições, e também o que é produzido pela área, assim como apresentar lacunas no conhecimento e dar suporte a pesquisadores que possam se interessar em investigar as relações de conflito que o jogo permite, com base no modelo de seleção pelas consequências. O objetivo do estudo foi realizar um levantamento de experimentos que utilizam como procedimento o jogo Dilema do Prisioneiro pautados na análise do comportamento, publicados em periódicos científicos. Para a busca dos artigos foram utilizados os seguintes portais e indexadores: Google Acadêmico, Science Direct, Periódico Capes, BVS-Psi, Scielo, Pepsic, e também os jornais de análise do comportamento vinculados à "Association for Behavior Analysis International"(ABAI). Os critérios para a seleção dos artigos foram: ser uma pesquisa que utilize o Dilema do Prisioneiro como método, ser experimental e pautada nos princípios da análise do comportamento. O procedimento será composto por cinco etapas: Primeira Etapa: Definição das palavras-chave para busca dos artigos. Segunda Etapa – Busca e Seleção dos artigos nos portais e indexadores: (a) Inserção das palavras chave nos campos de busca; b) seleção dos artigos. Terceira Etapa – Busca e Seleção dos artigos nos jornais de análise do comportamento vinculados à Association for Behavior Analysis International: a) Inserção das palavras chave nos campos de busca; b) Seleção dos artigos. Quarta Etapa – Seleção das referências lidas nos artigos que atenderam aos critérios para a revisão: a) classificação dos artigos enquanto experimental, análise do comportamento e abordando o Dilema do Prisioneiro. Quinta Etapa – Leitura e análise da estrutura dos resumos. Inicialmente na primeira busca foram encontrados 252 textos e ao final desta etapa apenas 13 foram selecionados. Na segunda busca 28 artigos foram encontrados, mas somente 11 foram selecionados. Já na terceira busca 39 textos foram encontrados e apenas 9 atendiam a todos os critérios de inclusão. Somando todas as etapas e excluindo os artigos duplicados ao final da pesquisa foram encontrados 27 artigos, que de fato atendiam a todos os critérios de seleção. Como base nos resultados obtidos foi possível identificar, após a utilização de todos os critérios de busca definidos pelo procedimento, os artigos publicados em periódicos científicos, experimentais, pautados na análise do comportamento e que manipulam variáveis empregando como procedimento o jogo Dilema do Prisioneiro.